Little Battlers eXperience™

1 Важная информация

Основная информация

2 Обмен информацией

3 Онлайн-функции

4 Родительский контроль

Начало и конец игры

5 Начало игры

6 Выход из игры

Управление

7 Управление в меню

8 Управление в приключениях

9 Управление в боях

Режим приключений

10 О приключениях

11 Экраны режима приключений
12 Доступные сервисы
13 Главное меню

Модификация

14 Как начать модифицировать
15 Зап. части LBX и их замена
16 Снаряжение оружия
17 Особые приемы
18 Loadouts
19 Core Units
20 Party

Режим боя

21 К бою!
22 Экран боя
23 Во время боя

Управление в бою

24 Способы передвижения

25 Типы атаки/защиты

26 Исп. приемов и вещей

27 Другое управление

Использование оружия

28 Мечи

29 Древковое оружие

30 Колющее оружие

31 Ударное оружие

32 Легкое огнестр. оружие

33 Рука-орудие

34 Тяжелое огнестр. оружие

35 Бой двумя мечами

36 Бой двумя огнестр. оружиями

Локальная игра

37 Установка связи

38 Wireless Battles

39 Ranking Battles

40 Card Gifts

41 Point Shop

StreetPass

42 Включение StreePass

43 Navarro's StreetPass Shop

Интернет

44 Downloads

Информация о поддержке

45 Как с нами связаться

1 Важная информация

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.

- ◆ Если не указано иное, все ссылки на Nintendo 3DS в этом руководстве относятся ко всем системам из семейства Nintendo 3DS™.
- ◆ При использовании системы Nintendo 2DS™ функции, для которых необходимо закрыть систему Nintendo 3DS, можно запустить с помощью переключателя режима ожидания.

⚠ ВАЖНО

Важная информация о вашем здоровье и безопасности доступна в приложении Информация о здоровье и безопасности в меню HOME.
Перед тем как пользоваться программным обеспечением Nintendo 3DS, вы также должны внимательно прочитать руководство пользователя, особенно раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка системы. Эта программа поддерживает три языка: английский, немецкий и французский. Если на вашей системе Nintendo 3DS выбран один из этих языков, игра будет отображаться на этом же языке. Если на вашей системе Nintendo 3DS выбран другой язык, игра по умолчанию будет отображаться на английском языке. Инструкции по изменению языка системы см. в разделе Системные настройки электронного руководства.

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):
www.pegi.info

USK (Германия):
www.usk.de

Classification Operations Branch (Австралия):
www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):
www.classificationoffice.govt.nz

Россия:
minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Важная информация

Эта программа (включая любой цифровой контент или документацию, которые вы загружаете или используете с этой программой) лицензирована компанией Nintendo только для личного и некоммерческого использования на системе Nintendo 3DS. Пользование любыми сетевыми сервисами этой программы регулируется соглашением о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политикой конфиденциальности, включающими кодекс поведения Nintendo 3DS.

Несанкционированное воспроизведение или использование запрещено.
Эта программа содержит технологию защиты от копирования для предотвращения воспроизведения и копирования контента.
Ваша система Nintendo 3DS и эта программа не предназначены для использования с существующим или будущим неразрешенным технически модифицированным оборудованием или программным обеспечением либо с любыми неразрешенными устройствами.
После обновления системы Nintendo 3DS или программного обеспечения существующее или будущее неразрешенное

технически модифицированное оборудование или программное обеспечение либо неразрешенное устройство, используемые с системой Nintendo 3DS, могут полностью вывести систему Nintendo 3DS из строя. Контент, созданный с помощью неразрешенного технически модифицированного оборудования или программного обеспечения системы Nintendo 3DS, возможно, будет удален.

Эта программа, руководство или другие печатные материалы, прилагаемые к этой программе, защищены национальными и международными законами о защите интеллектуальной собственности.

Информацию о правах на интеллектуальную собственность, которые относятся к этой программе, включая примечания о компонентах программного обеспечения среднего слоя и программного обеспечения с открытым исходным кодом, если такие использовались, см. в английской версии этого руководства.

CTR-P-ADNP-00

2 Обмен информацией

Контент, созданный пользователями, может представлять собой сообщения, образы Mii™, изображения, фотографии, видеоролики, звукозаписи,
коды QR Code™ и т. д.

Обмен контентом, созданным пользователями

Это общие меры предосторожности по обмену контентом, созданным пользователями, с другими. Объем обмена контентом, созданным пользователями, зависит от программы.

- Загруженный контент могут видеть другие пользователи. Он также может быть скопирован, изменен и переотправлен третьими лицами.
  После отправки контент невозможно удалить или ограничить его использование, поэтому будьте осторожны.
- Любой загруженный контент может быть удален без уведомления. Компания Nintendo может также удалить или скрыть контент, который считается неподходящим.
- При загрузке контента или при создании контента для загрузки учитывайте следующие

требования.

- Не используйте какую-либо удостоверяющую личность информацию о вас или третьих лицах, например ваши (или третьего лица) имя, адрес электронной почты, адрес или номер телефона.
- Не используйте какую-либо информацию, которая может причинить вред другим, оскорбить других или быть неприятной для других.
- Не нарушайте права других. Не используйте контент, принадлежащий третьим лицам или отображающий третьи лица (фотографии, изображения, видеоролики) без их разрешения.
- Не используйте незаконный контент либо контент, способствующий незаконным действиям.
- Не используйте контент, оскорбляющий общественную нравственность.

3 Онлайн-функции

С помощью этой программы, подключившись к Интернету, вы можете загрузить капсулы игрушек, карточки LBX и задания. Подробную информацию см. на странице Downloads (загрузки) (см. стр. 44).

✦ Информацию о подключении вашей системы Nintendo 3DS к Интернету см. в руководстве пользователя.

Эта программа поддерживает Nintendo Network™.

Сеть Nintendo Network — это онлайн-сервис, позволяющий вам играть с другими игроками по всему миру, загружать новый дополнительный контент и многое другое!

Онлайн — предосторожности

● Если вы публикуете, отсылаете или иным образом делаете доступной другим с помощью беспроводного режима любую информацию или контент, убедитесь, что они не включают информацию, с помощью которой можно

идентифицировать вашу личность, например ваши имя и фамилию, адрес электронной почты, домашний адрес или номер телефона, так как эту информацию и контент могут видеть другие пользователи. В частности, когда вы выбираете имя пользователя или ник для ваших образов Mii, не используйте ваше настоящее имя, так как другие могут видеть ваше имя пользователя или ники ваших образов Mii при использовании беспроводного режима.

- Коды друга являются частью системы, позволяющей установить дружбу с другими пользователями, чтобы вы могли играть, общаться и взаимодействовать с людьми, которых вы знаете. При обмене кодами друга с незнакомыми людьми существует риск получения оскорбительных сообщений или информации или недопустимого контента. Кроме того, незнакомые люди смогут увидеть информацию о вас, которой вы не хотели бы делиться с незнакомыми людьми. Поэтому мы не рекомендуем предоставлять коды друга людям, которых вы не знаете.
- Не выполняйте действий, которые наносят вред, являются противозаконными,

оскорбительными или в каком-либо ином смысле неприемлемыми и могут стать источником проблем для других пользователей. В частности, не публикуйте, не отсылайте и не делайте иным образом доступными другим никакую информацию или контент, содержащие угрозы, оскорбления или домогательства в отношении других лиц, нарушающие права других лиц (например, авторские права, права на собственный образ, права на неприкосновенность частной жизни, права на публичное использование или торговые марки) или способные вызвать чувство дискомфорта у других лиц. В частности, если вы публикуете, отсылаете и делаете иным образом доступными другим фотографии, изображения или видео, на которых запечатлены другие люди, предварительно получите на это их согласие. Если о вашем неподобающем поведении будет сообщено и такая информация подтвердится, вы можете подвергнуться штрафным санкциям, например в виде запрета на пользование сервисами Nintendo 3DS.

- Пожалуйста, обратите внимание, что серверы Nintendo могут стать временно недоступными

без предварительного уведомления по причине технических работ в результате каких-либо проблем, а онлайн-сервисы для некоторых программ могут больше не предоставляться.

4 Родительский контроль

С помощью следующей опции раздела Родительский контроль можно ограничить определенные функции этой программы.

✦ Дополнительную информацию о родительском контроле см. в руководстве пользователя.

● StreetPass
Ограничивает отправку/получение информации о персонажах через StreetPass™.

5 Начало игры

Начальное меню

После запуска игры и просмотра вступительного видеоролика вы увидите начальное меню.

✦ Вы можете пропустить вступительный видеоролик, нажав START.

New Game

Выберите NEW GAME (НОВАЯ ИГРА), чтобы начать игру с начала. Игра начнется после ввода имени игрока LBX.

✦ Имя игрока LBX позже изменить невозможно.

Другие игроки смогут увидеть ваше имя игрока LBX через StreetPass (см. стр. 42-43). Пожалуйста, не используйте имена и названия нарушающие права других лиц, информацию, позволяющую опознать вас или третьих лиц, или способные вызвать чувство дискомфорта у других лиц.

Continue

Выберите CONTINUE (ПРОДОЛЖИТЬ), чтобы продолжить сохраненную ранее игру.

New Game Plus

Выберите NEW GAME PLUS (НОВАЯ ИГРА ПЛЮС), чтобы начать новую игру с начала сюжета, но с использованием данных ранее пройденной игры. Зап. части LBX которые не были снабжены вами при окончании игры не будут доступны, но взамен вы получите боевые очки. При этом ваши противники будут сильнее.

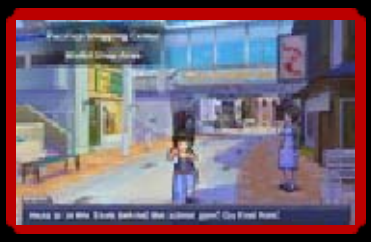
Downloads

Эта программа позволит вам, подключившись к Интернету, загрузить разный контент, например, капсулы игрушек (см. стр. 12), карточки LBX (см. стр. 12) и задания (см. стр. 13).

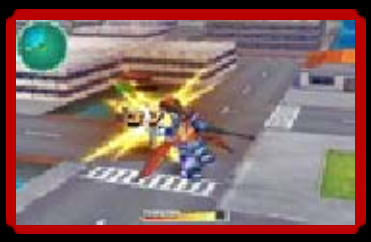
Ход игры

Игра происходит в двух режимах: приключения и бои. Если во время беседы или другого события в режиме приключений начнется бой LBX, игра перейдет в боевой режим.

- Режим приключений:
  В этом режиме вы управляете главным героем, взаимодействуя с другими персонажами и предметами.



- Режим боя:
  В этом режиме вы управляете вашим LBX в боях с LBX вашего противника.



6 Выход из игры

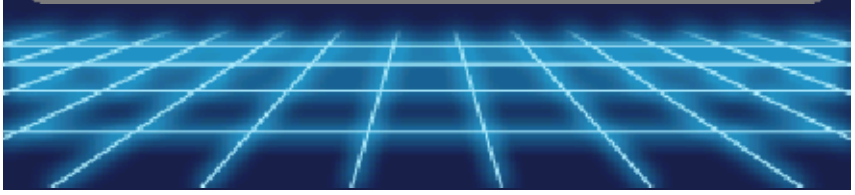
Рекомендуется всегда сохранять игру перед выходом. Подождите, пока завершится сохранение игры, после чего вы можете выключить вашу систему Nintendo 3DS.

Сохранение данных

Вы можете сохранить ваше продвижение в игре, поговорив с информационным терминалом MeTaMo. Во время взаимодействия с MeTaMo нажмите Ⓐ, чтобы открыть меню MeTaMo (см. стр. 10), затем коснитесь SAVE (СОХРАНИТЬ) и выберите файл сохранения.

✦ В игре доступны три файла сохранения.

- Во время сохранения не отключайте питание, не перезапускайте систему и не извлекайте игровую карту / карту SD. Не допускайте загрязнения контактов. Несоблюдение этих предосторожностей может привести к необратимой потере данных.
- Не используйте внешние устройства или программы для изменения сохраненных данных, так как это может привести к невозможности продолжить игру или к потере сохраненных данных. Любые изменения являются необратимыми, поэтому будьте осторожны.



7 Управление в меню

Ниже описано управление в главном меню (см. стр. 13). Другие меню в игре управляются схожим образом. Подробнее см. руководство находящееся в нижней части верхнего экрана.

Кнопки управления

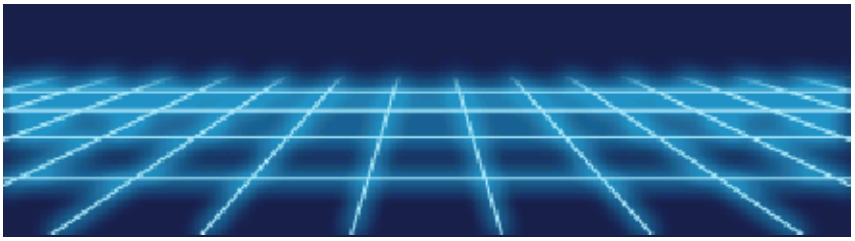
✚	Выбрать опцию
Ⓐ	Подтвердить
Ⓑ	Возврат
START / SELECT	Открыть окно помощи

Управление сенсорным дисплеем

Разные опции будут доступны на сенсорном дисплее.
Опции будут меняться в зависимости от того где в игре вы находитесь, к примеру вы можете менять зап. части LBX или управляемого персонажа в боях используя сенсорный дисплей.

Help (помощь)

В дополнение к информации появляющейся на верхнем экране, вы также можете вызвать окно помощи коснувшись ?.
Используйте эту опцию для получения информации о других меню.



8 Управление в приключениях

Базовые средства управления в режиме приключений описаны ниже.

Кнопки управления

◎	Передвигаться
✚	Прокрутить карту
Ⓐ	Разговари-вать / Исследо-вать / Прокрутить текст
Ⓑ	Вернуться на предыдущий участок (карты) / Прокрутить текст (во время события)
Ⓧ	Главное меню
Ⓨ	Пропустить событие (в режиме паузы)
L/R	Увеличить/ уменьшить карту
START / SELECT	Пауза

Управление сенсорным дисплеем

Next	Прокрутить текст

MENU
Главное меню
L/R
Увеличить/ уменьшить карту
/
Провести стилусом
Прокрутить карту
B Back
Вернуться на предыдущий участок (карты)

9 Управление в боях

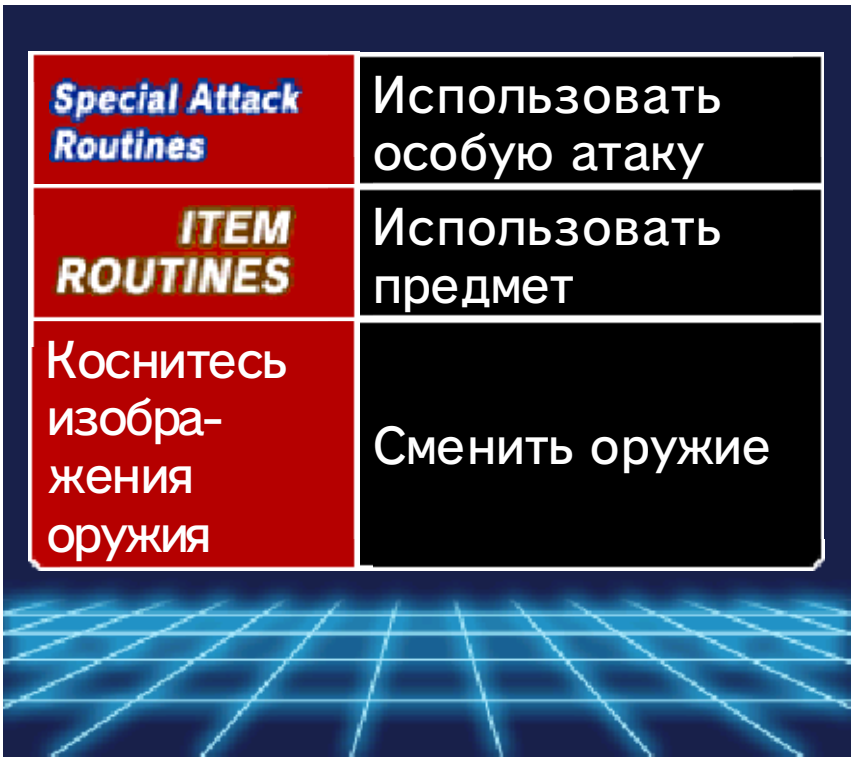
Базовые средства управления в боевом режиме описаны ниже. Больше информации о LBX боях см. на стр. 21-23.

Кнопки управления

◎	Передвигать LBX
✚	Сменить оружие
✚	Сменить цель
✚	Фиксировать цель вкл./выкл.
Ⓐ	Рывок
Ⓑ	Прыжок
Ⓧ	Использовать предмет
Ⓨ	Атаковать
L	Защитная стойка / камера по умолчанию
R	Использовать особую атаку
START / SELECT	Пауза

Управление сенсорным дисплеем

CAMERA	Сменить камеру
Tactics	Сменить тактику


Special Attack Routines
Использовать особую атаку
ITEM ROUTINES
Использовать предмет
Коснитесь изобра-жения оружия
Сменить оружие

10 О приключениях

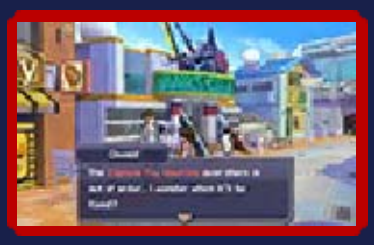
Наше приключение начинается в городке Pacifica (Пасифика). Вы управляете персонажем Van Yamano (Вен Ямано), разведывая разные локации. Продвигайтесь по сюжету, разговаривая с персонажами и участвуя в боях. В зависимости от ситуации, вы сможете менять управляемого вами персонажа.

Продвижение по сюжету

1. Направляйтесь к пункту назначения

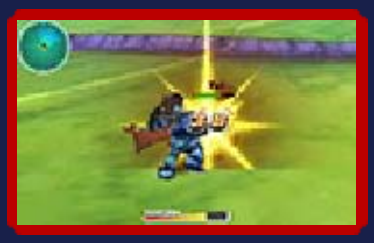
Направление к пункту назначения изображено как на карте сенсорного дисплея. Если ваш персонаж не будет двигаться на протяжении определенного времени, то краткое описание текущего задания появится на верхнем экране.

2. Разговоры/исследования



В городке Пасифика вы посетите много интересных людей и мест. Собирайте информацию разговаривая с персонажами и исследуя окрестности.

3. Бои LBX



Разговаривая с определен-ными персонажами, вы можете вступить с ними в бой. В таком случае игра перейдет в боевой режим, так что напрягитесь и побеждайте!

✦ Вам могут бросить вызов во время передвижения по карте или во время событий.

Передвижение по карте

Войти и покинуть город можно в определенных местах. Проходя через эти места перед вами появится карта города. Здесь вы увидите множество названий разных локаций. Коснитесь названия локации на сенсорном дисплее и нажмите Ⓐ чтобы войти. В определенном месте продвижения игры вы также сможете использовать карту большого города.

✦ Все больше локаций будут

доступны по продвижению сюжета игры.

Карта городка

Карта большого города

Меню MeTaMo

Разговаривая с MeTaMo, вам будут доступны разные опции. Вы также сможете увидеть информацию о ваших предыдущих боях на верхнем экране.

- Save (сохранение)
  Сохраняйте продвижение игры.
- Wireless (беспроводной режим)
  Дарите карточки LBX (см. стр. 12) или сражайтесь в боях с игроками находящимися неподалеку от вас.
- StreetPass
  Обменивайтесь и покупайте зап. части LBX полученные через StreetPass.
- Passwords (пароли)
  Вводя пароли, полученные во время игры, вы получите особые LBX или оружие.

11 Экраны режима приключений

Вид режима приключений

1 Название текущей локации

2 Интерактивный значок

Этот значок появится при приближении к персонажу или месту нахождения с которым можно взаимодействовать.

- : Взаимодействуйте с этими персонажами, местами или объектами для продвижения игры.
- : Исследуйте эти объекты
- : Взаимодействие для начала задания (см. стр. 13)
- : Взаимодействие во время задания
- : Бросайте вызов этим персонажам

: Разговаривайте с этими персонажами

: Приобретайте предметы здесь

: Что-то интересное

❸ Текущее задание

Если ваш персонаж не будет двигаться на протяжении определенного времени, появится описание текущего задания.

❹ Карта

Вы можете прокручивать карту касаясь или проводя стилусом по карте на сенсорном дисплее.

: Управляемый вами персонаж

: Персонаж с которым можно поговорить

: Персонаж с которым можно вступить в бой

: MeTaMo / Dial-a-battle (бой по вызову) (см. стр. 12)/ Portal (портал)

: Пункт назначения

: Направление к пункту назначения

: Магазин

❺ Увеличить/уменьшить карту

❻ Главное меню (см. стр. 13)

❼ Перезагрузить карту

12 Доступные сервисы

В городе вам доступно множество услуг, таких как магазины и автоматы капсул игрушек. Некоторые услуги будут доступны по продвижению в игре.

Shop (магазин)

Здесь вы можете покупать предметы и ремонтировать ваш LBX. Опции меню появятся на сенсорном дисплее во время разговора с продавцом.

Buy (покупка)

Вы можете приобретать зап. части LBX, оружие и предметы для использования во время боя. Сперва выберите желаемую вещь, потом укажите количество данной вещи для покупки.

Sell (продажа)

Вы можете продавать зап. части LBX, оружие и вещи получая за них кредиты (игровая валюта). Для продажи вещей работает тот же принцип что и для покупки - выберите вещь которую хотите продать и укажите количество.

Maintenance (ремонт)

Шкала состояния вашего LBX будет уменьшатся с каждой битвой. Когда она опустеет, ваш LBX будет получать очки улучшения более медленно. Выбрав MAINTANENCE (РЕМОНТ) в меню магазина, вы сможете возобновить шкалу состояния бесплатно.

Полезные функции

Просматривая вещи в магазине, более подробная информация будет отображена на верхнем экране. Вы также можете изменить сортировку вещей и осмотреть их.
Больше информации о вещах см. на стр. 14. Следуйте указаниям на экране чтобы узнать что еще вы можете делать в магазине.

Dial-a-battle (бой по вызову)

Если вы коснетесь Battle Box (игровой ящик) снаружи Navarro's Model Shop (магазин моделей Наварро), вы можете вступить в бой используя функцию Dial-a-battle (бои по вызову). Вы можете позвонить друзьям из вашей адресной книги (см. стр. 13) и бросить им вызов.

Capsule Toys (капсулы игрушек)

Используйте ваши кредиты, покупая зап. части LBX из автоматов продающих капсулы игрушек находящихся в разных уголках Токио. Список доступных зап. частей можно увидеть на верхнем экране.

LBX Card Battle (карточные бои LBX)

Собирая LBX карточки, вы сможете участвовать в карточных боях LBX в галерее игровых автоматов. Деритесь по очередности со всеми оппонентами и выиграв все бои вы получите зап. части LBX и LBX карточки.

13 Главное меню

Главное меню будет изображено при нажатии кнопки Ⓧ или касаясь MENU (МЕНЮ) на верхнем правом углу сенсорного дисплея. Информация о персонаже будет изображена на верхнем экране, а количество ваших кредитов будет изображено на сенсорном дисплее.

✦ Больше опций меню будет доступно на продвижении игры.

Customize (модифицировать) (см. стр. 14)

Меняйте зап. части LBX и оружие, и выбирайте которые вещи взять с собой в бой.

Maintenance (ремонт)

Используйте смазку для восстановления шкалы состояния.

Party (команда) (см. стр. 20)

Выбрав PARTY (КОМАНДА), вы можете выбирать персонажей для участия в боях (не больше трех персонажей). Также здесь можно выбрать тактику для каждого персонажа индивидуально, и просмотреть уровень их силы и их статус.

Item List (список вещей)

Здесь вы можете осмотреть ваши вещи и их количество. Выбрав вещь вы увидите ее описание на верхнем экране.

LBX Guide (руководство LBX)

Здесь вы можете увидеть все LBX, оружия и LBX карточки принадлежащие вам. Выбрав LBX вы сможете увидеть информацию о нем на верхнем экране.

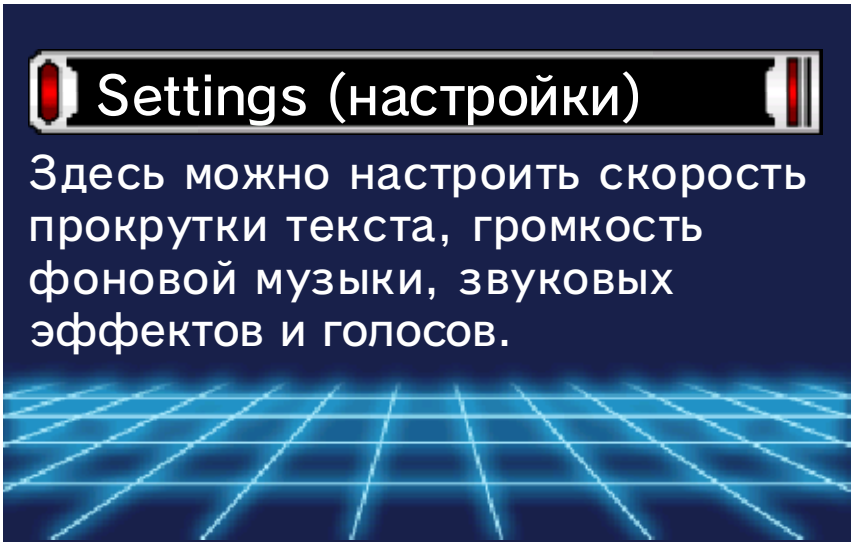
Quest BBS (задания BBS)

Вы можете принимать или отклонять задания полученные от персонажей в городе. При успешном выполнении задания вы можете получить такие подарки как вещи или кредиты.

eXtroller

eXtroller — это пульт управления для вашего LBX. Выбрав эту опцию в главном меню, вам будут доступны следующие функции:

Friend Mail (письма друзей)	Просматривайте письма от ваших друзей и контактов.
Notifications (уведомле-ния)	Здесь можно прочитать важные уведомления.
Address Book (адресная книга)	Здесь можно увидеть информацию о ваших контактах, сохраненных на ваш eXtroller. Некоторые персонажи можно вызвать на Dial-a-battle (бой по вызову).
Info Log (информа-ция)	Здесь можно прочитать разную полезную информацию, такую как информация о LBX и их приемах.


Settings (настройки)
Здесь можно настроить скорость прокрутки текста, громкость фоновой музыки, звуковых эффектов и голосов.

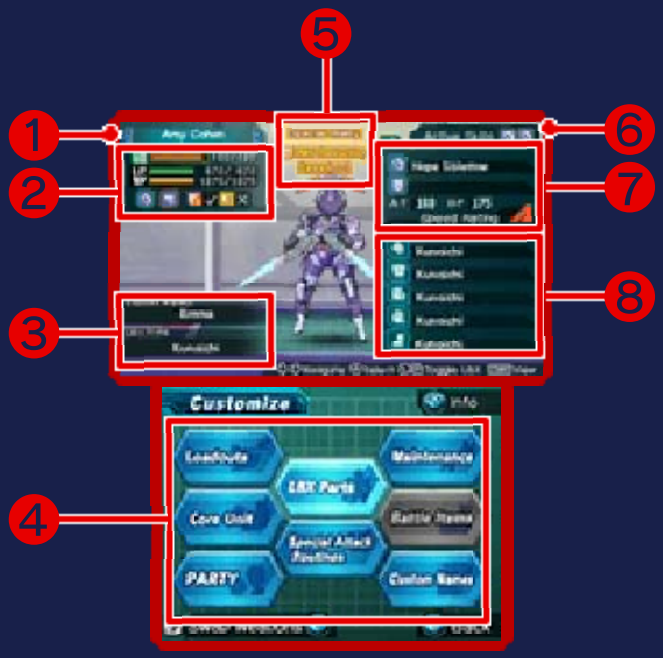
14 Как начать модифицировать

Улучшайте своего LBX меняя его зап. части и оружие в разделе CUSTOMIZE (МОДИФИКАЦИЯ).

Экран меню модификации

Коснувшись CUSTOMIZE (МОДИФИЦИРОВАТЬ) в главном меню, информация о LBX будет показана на верхнем экране, а меню модификации будет отображено на сенсорном дисплее.

- ✦ Используйте ◎ для вращения вашего LBX.
- ✦ Информация сносок ⑥-⑧ будет изменятся в зависимости от выбранной опции модификации. Вы увидите изображенный ниже экран выбрав LBX PARTS (ЗАП. ЧАСТИ LBX) в меню модификации.



❶ Персонаж управляющий LBX

❷ Способности LBX

: Шкала состояния
LP : Очки здоровья
BP : Очки батареи
: Вид снаряженного оружия (A)
: Вид снаряженного оружия (B)
: Мощные атрибуты (получаемый урон будет уменьшен)
: Слабые атрибуты (получаемый урон будет увеличен)

❸ Индивидуальное имя и тип LBX

❹ Меню модификации

❺ Особые способности (см. стр. 15)

❻ Активные умения (см. стр. 15)

❼ Оружейные способности

Уровень скорости зависит от общего веса снаряженных зап. частей LBX и оружия.

: Снаряженное оружие
: Снаряженный щит
AT : Сила
DF : Защита
: Уровень скорости (A-E)

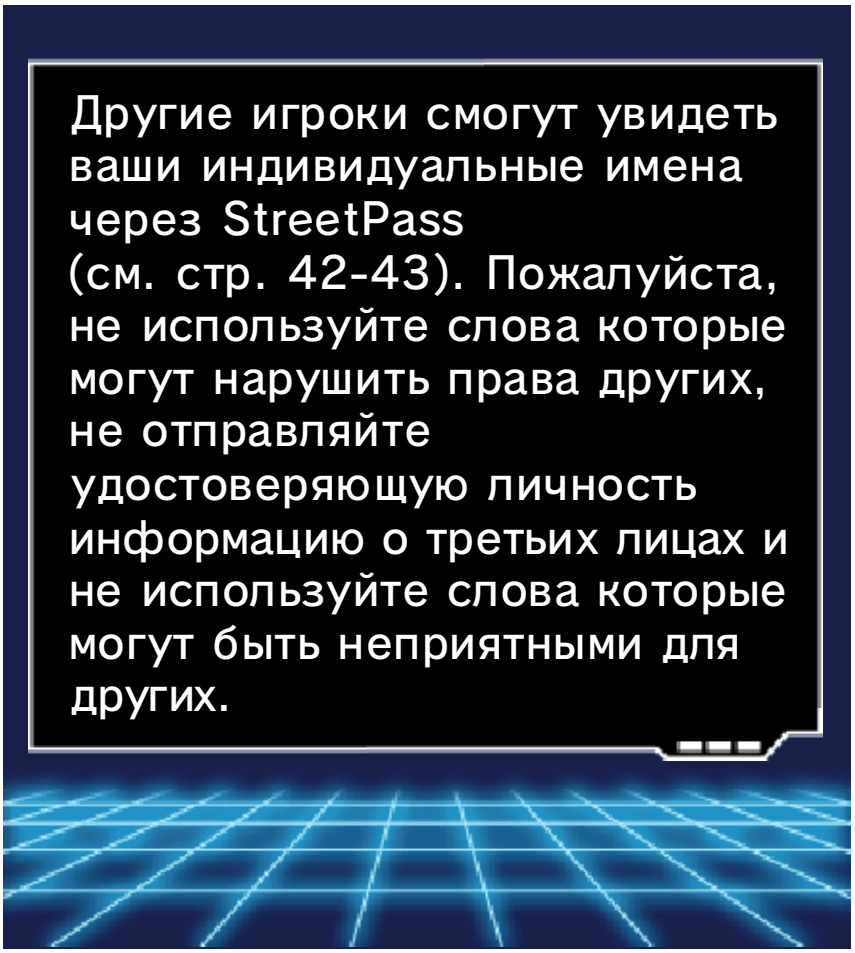
❽ Снаряженные зап. части LBX

Об LP и BP

Во время боя, если от полученного урона ваши LP достигнут 0, вы не сможете продолжать битву.
BP снижается когда ваш LBX двигается или атакует, а когда они достигают нуля то шкала удачи (см. стр. 22), которая измеряет уровень готовности вашего особого приема (см. стр. 17), не будет больше заполнятся.

Меню Customize (модифицировать)

LBX Parts (зап. части LBX) (см. стр. 15-16)	Снаряженные зап. части LBX и оружие.
Special Attack Routines (особые приемы)	Выберите ваши особые приемы.
Maintenan-ce (ремонт)	Улучшайте состояние вашего LBX используя смазку.
Battle Items (боевые вещи)	Выберите вещи для использования в боях.
Custom Names (индиви-дуальные имена)	Измените имя вашего LBX.
Loadouts (шаблоны) (см. стр. 18)	Сохраните вашего любимого модифициро-ванного LBX.
Core Unit (основная зап. часть) (см. стр. 19)	Установить зап. части в основном корпусе LBX.
Party (команда) (см. стр. 20)	Выберите персонажей для участия в боях.


Другие игроки смогут увидеть ваши индивидуальные имена через StreetPass (см. стр. 42-43). Пожалуйста, не используйте слова которые могут нарушить права других, не отправляйте удостоверяющую личность информацию о третьих лицах и не используйте слова которые могут быть неприятными для других.

15 Зап. части LBX и их замена

Коснитесь LBX PARTS (ЗАП. ЧАСТИ LBX) для замены зап. частей и оружия вашего LBX. Для начала давайте ознакомимся с заменой зап. частей LBX.

Замена зап. частей LBX

Снаряжать зап. части можно на голову, торс, правую руку, левую руку и ноги. Выберите часть тела, после чего выберите зап. часть на сенсорном дисплее.

1 Список зап. частей

Имя и информация о каждой зап. части будут изображены здесь. AC (категория брони)отображает прочность брони, которая будет становится все лучше с каждым полученным очком улучшения выигранным в боях. Информация справа от AC показывает ранг (верхний левый слот), персонаж (верхний правый слот), статус

модифицированной брони (нижний левый слот) и вес (нижний правый слот).

❷ Пометка одетых вещей (E)

Синяя буква E появится возле зап. частей одетых на вашем LBX, а зап. части с красной буквой E - одеты на других LBX.

❸ Изменить формулу сортировки списка

❹ Изменения статуса

❺ Снаряженные зап. части

❻ Снарядить оружие (см. стр. 16)

Классы

Зап. части LBX делятся на три класса: NG (нормальный), HG (высокий) и TG (высший). Чем выше класс, тем лучше качество. Но чем лучше качество, тем тяжелее зап. часть, так что будьте осторожны!

Модификация зап. частей

На продвижении игры вы сможете улучшать зап. части. Нажмите Ⓨ в меню LBX PARTS (ЗАП. ЧАСТИ LBX) или коснитесь MODIFY (УЛУЧШИТЬ) в нижней части сенсорного дисплея, и выберите из трех доступных опций.

Reinforce (укрепить)	· DF (защита) увеличивается · Становится тяжелее
Normal (по умолчанию)	· Нормальное состояние
Lighten (облегчить)	· DF уменьшается · Становится легче

Особая способность

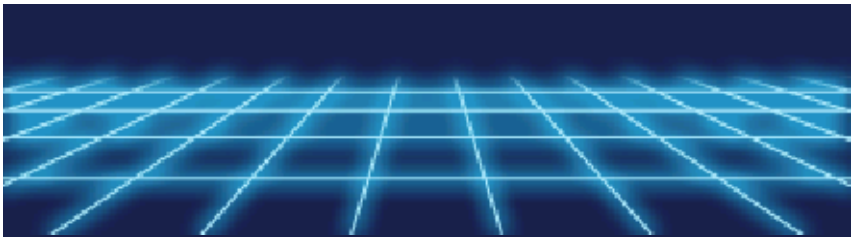
Зап. части бывают разных видов, например комплект Strider и Brawler, и у каждого персонажа есть свой специализированный комплект. Когда вы оденете полный комплект на вашего LBX, он автоматически получит особую способность, такую как улучшение скорости передвижения.
Особые способности также могут быть активированы используя специализированное оружие или определенную зап. часть.

- ✦ Когда ваш LBX достигает определенного состояния во время боя, есть шанс на активацию особого режима.
- ✦ Некоторым персонажам специализированные комплекты или особый режим будут недоступны.

Навыки

У зап. частей с рангом HG и TG присутствуют бонусные навыки (такие как). Уровень скорости улучшается когда зап. части и оружие с тем же навыком снаряжены вашим LBX.

- ✦ Навыки будут активированы когда вы снаряжаете определенное оружие.



Вы можете снаряжать оружие в правой руке, а щит в левой.

✦ Если вы снарядили двуручное оружие, вы не сможете снарядить щит.

Метод снаряжения оружия

Также как и с зап. частями LBX, коснитесь на сенсорном дисплее руки, которую хотите снарядить, потом выберите оружие и перетащите в слот выбранной руки, или нажмите Ⓐ.

Оружие A и оружие B

LBX может быть снаряжен с двумя наборами оружия (оружие A и оружие B), которые вы можете сменить во время боя. Снаряжайте оружие которое больше подходит вашему стилю боя, например колющее оружие (A) для ближнего боя, и пистолеты (B) для дальнего.

Атрибуты

Оружие и особые приемы (см. стр. 17) наносят разного типа урон, а у некоторых даже присутствуют стихийные атрибуты. Зап. части LBX бывают устойчивыми или слабыми к определенным типам урона и стихийным атрибутам. Если зап.

часть получает урон или стихийный атрибут к которому у нее слабость, полученный урон будет увеличен.

- Разновидности урона
  - Порез
  - Прокол
  - Крушение
- Стихийные атрибуты
  - Огонь
  - Вода
  - Электричество
  - Свет

Ухудшение статуса

Когда вы атакуете используя оружие со стихийным атрибутом, ваш оппонент может получить ухудшение статуса. Какое именно ухудшение статуса он получит зависит от атрибута.

- ✦ Когда вы получили ухудшение статуса, вы не сможете использовать особые приемы.
- ✦ Определенные боевые вещи также могут привести к ухудшению статуса.

Fire (Over-heat)	Получив ухудшение статуса Overheat (перегрев), вы не сможете использо-вать рывок или атаковать.
Water (Drench)	Получив ухудшение статуса Drench (промока-ние), скорость передвиже-ния ухудшится.
Electric (Stun)	Получив ухудшение статуса Stun (паралич), вы будете парализо-ваны, какие либо действия будут невозможны.

Special Attack Routines (особые приемы) можно использовать во время боя. Улучшая уровень вашего оружия (см. стр. 20) участвуя в боях, вы выучите множество приемов.

Настройки

Вы можете выбрать не больше четырех особых приемов для каждого LBX. Для этого выберите SPECIAL ATTACK ROUTINES (ОСОБЫЕ ПРИЕМЫ), выберите желаемый прием и кнопку для его использования. Бывает два вида особых приемов: особый прием и супер прием .

1 Выбранные особые приемы

Кнопка для использования особых приемов будет зависеть от того как вы настроили ее.

2 Core Memory (основная память) (см. стр. 19)

Количество особых приемов которые можно запрограммировать зависит от способности основной памяти. Количество особых приемов которые можно запрограммировать указано между и .

❸ Список особых приемов

❹ Виды оружия A/B

❺ Уровень оружия

❻ Информация об особых приемах

Название, статус, дальность атаки, AT (сила атаки) и количество очков шкалы удачи (см. стр. 22) при использовании будут отображены здесь.

Когда вы закончили модифицировать ваш LBX, вы можете дать ему имя и сохранить как излюбленный LBX.

Как использовать Loadouts (шаблоны)

Следующие опции будут доступны для шаблонов LBX.

- Вы можете удалить выбранный шаблон LBX в любое время, нажав Ⓨ.

Record (хранилище)

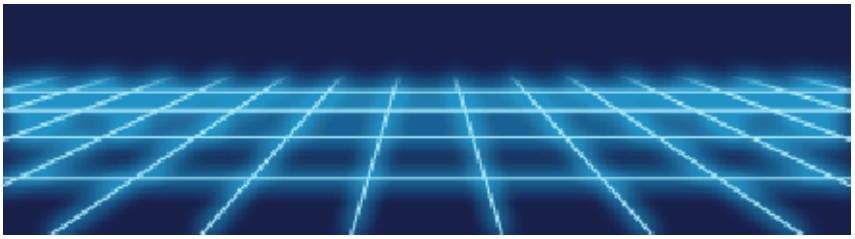
Сохраните ваш текущий модифицированный LBX (не более 30). Выберете куда вы хотите его сохранить. Также вы можете выбрать имя для вашего шаблона LBX.

Equip (снарядить)

Сохраненные шаблоны LBX будут показаны в списке. Если вы выберете один шаблон LBX из списка, вы можете снарядить его для вашего текущего LBX.

Rename (переименовать)

Смените имя сохраненного шаблона LBX. Называя их в честь вида снаряжения которое они используют поможет вам их запомнить.



19 Core Units

Core Units (основные зап. части) — это внутренние зап. части LBX, они делятся на пять разных типов и каждая имеет свою функцию. В зависимости от того какую основную зап. часть вы используете, тип самого сильного оружия и BP (очки батареи) вашего LBX могут изменится.

CPU (централь-ный процессор)	Определяет какой тип оружия является наиболее мощным для вашего LBX.
Core Memory (основная память)	Определяет количество особых приемов которые вы можете программиро-вать.
Motor (двигатель)	Определяет скорость снижения BP и накопления шкалы удачи (см. стр. 22).
Battery (батарея)	Определяет BP.
Aux. Unit (вспомо-гательная зап. часть)	Влияет на разные функции, такие как LP (очки здоровья) и защита.

Как снаряжать основную зап. часть

Выберите тип основной зап. части, потом выберите основную зап. часть и выберите куда ее вставить. Основные зап. части нужно вставлять в слоты Core Case (основного корпуса), не перекрывая другие и не выходя за рамки слота. Следуя инструкциям, помещайте основные зап. части двигая и вращая их в основном корпусе.

❶ Сопротивление к ухудшению статуса

Показывает к каким ухудшениям статуса ваш LBX неуязвим.

❷ Список основных зап. частей

Для смены типа основной зап. части нажмите ✣.

❸ Тип основной зап. части в использовании

Количество снаряженных на данный момент / максимальное

количество.

❹ Core Case (основной корпус)

Когда вы достигаете определенного уровня вашего персонажа (см. стр. 20), основной корпус становится больше.

Error in Customization (ошибка при модификации)

Для нормальной работы вашего LBX вам нужно снарядить хотя бы по одной основной зап. части для каждого ее типа, кроме вспомогательной зап. части (иначе выйдет ошибка при модификации). Вы можете снаряжать до трех зап. частей каждого типа (например двигатель, батарея и вспомагательная зап. часть). Пробуйте разные комбинации зап. частей когда уровень вашего персонажа повысится и основной корпус будет побольше.

20 Party

Выберите которого члена команды использовать в боях, выберите тактику для каждого персонажа отдельно и просмотрите уровень каждого персонажа.

Party (команда)

Выбирайте которого персонажа вы будете использовать в боях. Три персонажа показаны с левой стороны сенсорного дисплея присоединятся к бою, остальные останутся на лавке запасных. Первый персонаж в списке боя будет лидером, а также он будет персонажем которым вы управляете в режиме приключений.

Статус

Для просмотра информации о каждом персонаже коснитесь персонажа на сенсорном дисплее, их профиль будет показан на верхнем экране. Для более подробной информации нажмите Ⓐ или коснитесь SELECT (ВЫБРАТЬ) в нижней части сенсорного дисплея.

❶ Профиль персонажа

Имя персонажа, используемый LBX и шкала состояния LBX будут изображены здесь. Также будет изображена последующая информация.

Lv. : Уровень персонажа
NEXT : Опыт нужный для повышения уровня
LP : Очки здоровья LBX
BP : Очки батареи LBX

❷ Выученные особые приемы

Выберите оружие на сенсорном дисплее чтобы показать который особый прием выучен для каждого оружия.

❸ Уровень оружия

Показывает уровень оружия для каждого типа оружия. Уровень оружия повышается когда вы используете это оружие в боях. Как только уровень вашего оружия повысится, вы выучите новый особый прием.

Уровень персонажа

Повышая уровень персонажа участвуя в боях, AT (атака) и DF (защита) вашего LBX улучшится, также как и шкала состояния.

Tactics (тактика)

Выберите тактику для каждого персонажа для использования в битве. Разные стратегии тактик будут отображены на верхнем экране.

Новые персонажи

По окончанию игры, новые персонажи смогут присоединятся к вашей команде. Вы получите доступ к новым персонажам выполняя их задания и побеждая их в турнирах.

Regulations (правила боя) (см. стр. 23) будут показаны перед началом боя. После чего появится меню Battle (бой). Выберите опции и приготовьтесь вступить в бой.

Меню Battle (бой)

Ваш LBX и LBX вашего оппонента будут отображены на верхнем экране вместе с их способностями. После использования меню боя на сенсорном дисплее, коснитесь START BATTLE (НАЧАТЬ БОЙ) когда будете готовы.

Party (команда)

Выберите персонажа которого будете использовать в бою и укажите его тактику.

Start Battle (начать бой)

Начинает бой.

Maintenance (ремонт)

Использовать смазку на вашем LBX для улучшения его состояния.

Withdraw (отступить)

Возвратитесь в режим приключений. В некоторых боях эта опция не доступна.

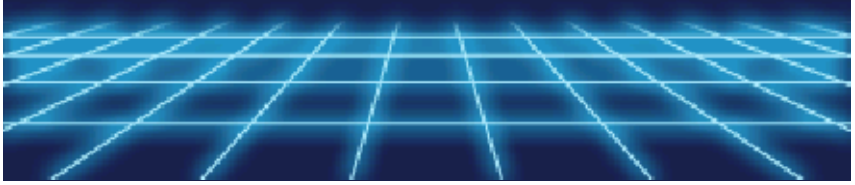
✦ Если вы отступите с поля боя, шкала состояния уменьшиться. Шкала состояния существенно уменьшиться если вы отступите с поля боя с настройками правил боя Без предела.

Battlescape (поле боя)

Выберите Battle Box (игровой ящик) чтобы превратить его в поле боя. Для некоторых боев эта опция не доступна.

Customize (модифицировать)

Модифицируйте зап. части и оружие вашего LBX. Опция CUSTOMIZE (МОДИФИЦИРОВАТЬ) появляется в меню боя сразу после правил.



22 Экран боя

Вы управляете LBX и деретесь с вашими оппонентами. Вы будете участвовать в боях 1 на 1, 2 на 2, 1 против 3 или 3 против 3.

❶ Радар

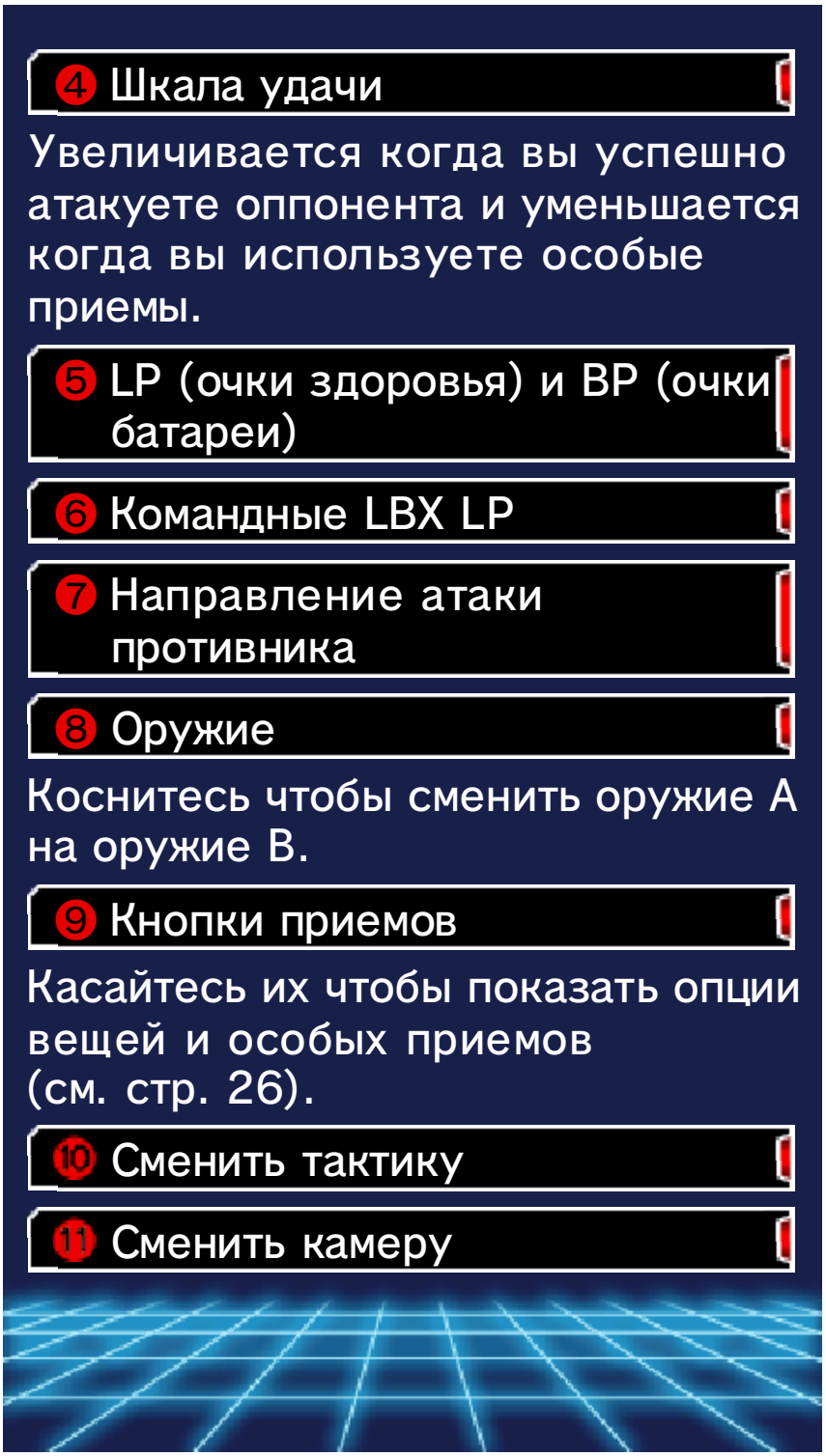
: Ваш LBX
: LBX члена команды
: LBX вашего оппонента
: Вещь
: Мины

❷ Прицел

Показывает вам на котором оппоненте зафиксирован ваш прицел.

❸ Шкала выносливости

Уменьшается когда вы атакуете или используете рывок. Когда она опустеет ваш LBX не сможет использовать рывок и его сила уменьшится. Пополнение этой шкалы происходит автоматически со временем.


❹ Шкала удачи
Увеличивается когда вы успешно атакуете оппонента и уменьшается когда вы используете особые приемы.
❺ LP (очки здоровья) и BP (очки батареи)
❻ Командные LBX LP
❼ Направление атаки противника
❽ Оружие
Коснитесь чтобы сменить оружие A на оружие B.
❾ Кнопки приемов
Касайтесь их чтобы показать опции вещей и особых приемов (см. стр. 26).
❿ Сменить тактику
⓫ Сменить камеру

Battle Regulations (правила боя)

Существует несколько типов правил боев LBX. Правила будут показаны перед началом боя, ознакомьтесь с ними, подтвердите и начинайте бой.

Regulations (правила)

Правила — это свод указаний для каждого боя. Вы не можете использовать оружие или вещи запрещенные правилами боя.

- ✦ Эффект статуса Оглушение (см. стр. 16) может быть использован только когда правила боя настроены на Unlimited (без предела).

Breakdown (поломка)

Когда, после получения урона, LP (очки здоровья) вашего LBX достигают нуля, он сломается. В зависимости от правил боя, ваша шкала состояния опустеет и вы не получите опыт за участие в бою.

Результаты боя

В случае победы, вы получите опыт, а шкала состояния уменьшится на небольшое количество. Вы также можете получить вещи, в зависимости от боя.

Level Up (повышение уровня)

Опыт подсчитывается по показателям уровня персонажа, уровня оружия и ранга брони. С получением опыта каждая из выше упомянутых категория будет повышаться в уровне, способности вашего LBX будут улучшатся и вы выучите новые особые приемы.

Когда вы потерпели поражение

В случае проигрыша, вы можете выбрать RETRY (ПОВТОРИТЬ) или GIVE UP (ПОКИНУТЬ БОЙ). В некоторых случаях, покидая бой вы закончите игру, так что будьте внимательны!

Использование вещей во время боя

Последующие вещи можно использовать во время битвы. Используйте ваш LBX чтобы активировать их.

Repair Kit (ремонтный набор)
LP пополнятся на определенное количество.

Battery Pack (зарядка батареи)
BP пополнятся на определенное количество.

Speed Boost (ускорение)
Увеличение скорости вашего LBX.

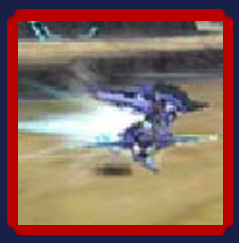
Chance Refill (пополнение шкалы удачи)
Шкала удачи пополнится на одно очко.

Двигаться

Двигайтесь используя ◎.

Рывок

Нажмите Ⓐ для рывка. Вы будете мчатся в выбранном вами направлении используя ◎, вы также можете использовать рывок в воздухе.

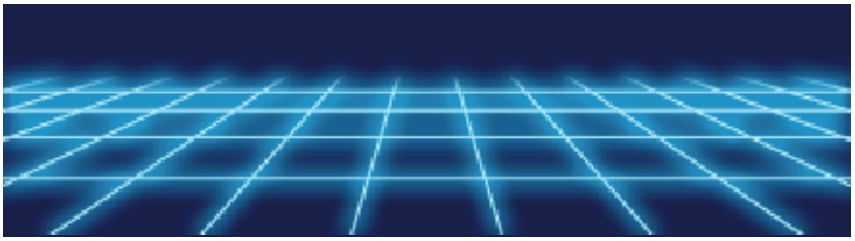


Прыжок

Для прыжка нажмите Ⓑ. В зависимости от LBX или снаряженного им оружия, вы можете использовать двойной прыжок нажимая Ⓑ в прыжке.

Отпрыгнуть в сторону

Двигайте ◎ + Ⓐ чтобы отпрыгнуть в сторону. Возможность использования прыжка в сторону зависит от снаряженного вами оружия. Используйте кувырок назад двигая ◎ вниз + Ⓐ.



25 Типы атаки/защиты

Управление кнопок атаки будет изменятся в зависимости от снаряженного вами оружия. Более подробно см. на стр. 28-36.

Нормальная атака

Используйте атаку вашим оружием нажимая Ⓨ.

Атака в воздухе

Используйте воздушную атаку в прыжке нажимая Ⓨ. Но приземлившись вы будете открыты для атаки противника.

Комбо атака

Используйте комбо атаку нажимая Ⓨ несколько раз подряд. Количество доступных комбо атак зависит от снаряженного вами оружия.

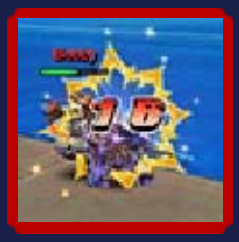
Штурмовая атака

В зависимости от снаряженного вами оружия, вы можете использовать штурмовую атаку нажимая и удерживая Ⓨ, или двигая ◎ и нажимая Ⓨ одновременно.

Защитная стойка

Защищайтесь от атак противника нажимая Ⓛ. Находясь в защитной стойке вы будете получать меньше урона, но вы не сможете прыгать и использовать рывок.

Защитный перехват



Находясь в защитной стойке нажмите Ⓐ чтобы парировать атаку вашего противника. В случае успеха, ваш противник потеряет равновесие.

Когда перед началом боя вы настраиваете ваши особые приемы и вещи, вы сможете их использовать в определенных ситуациях.

Special Attack Routine (использование особых приемов)

Выбрав их перед началом боя, вы сможете использовать следующие особые приемы.

1. Нажмите R

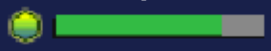
Когда шкала удачи наполнится до определенного уровня, нажмите R или коснитесь SPECIAL ATTACK ROUTINES (ОСОБЫЕ ПРИЕМЫ).

2. Передвигайтесь в радиусе действия

Когда вы двигаетесь в направлении противника и особые приемы доступны для использования, соответствующая опция появится на сенсорном дисплее.

3. Нажмите на соответствующую кнопку изображенную на экране

Ваш особый прием будет активирован при нажатии соответствующей кнопки или коснувшись опции на сенсорном дисплее.

✦ После использования особого приема, вы не сможете повторить его снова пока  на сенсорном дисплее не заполнится до конца.

Item Routines (использование вещей)

Если вы выбрали вещи для использования во время боя, вы можете их использовать следуя этим указаниям.

1. Нажмите Ⓧ

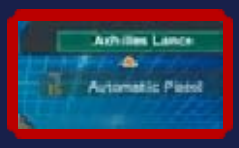
Нажмите Ⓧ, или коснитесь ITEM ROUTINE (ИСПОЛЬЗОВАТЬ ВЕЩЬ).

2. Нажмите на кнопку изображенную на экране

Вы можете использовать вещи нажимая соответствующую кнопку или используя сенсорный дисплей.

- Вы можете установить определенные вещи для использования несколькими персонажами.

Смена оружия



Вы можете менять оружие A на оружие B нажимая ✣, или касаясь названия оружия на сенсорном дисплее.

Активация фиксации прицела

Вы можете выбрать на котором противнике зафиксировать прицел нажимая ✣. Вы можете отменить фиксацию прицела нажав ✣, и зафиксировать его на другом противнике снова нажав ✣.

Меню паузы

Нажав START или SELECT, а также коснувшись TACTICS (ТАКТИКА) на сенсорном дисплее, бой остановится в режиме паузы и вам будут доступны следующие опции.

Смена контролируемого вами LBX

Выберите LBX члена вашей команды и нажмите Ⓨ, или коснитесь SWITCH CHARACTER (СМЕНИТЬ ПЕРСОНАЖ) на сенсорном дисплее, чтобы взять контроль LBX на себя.

Смена тактики

Выберите LBX члена вашей команды и нажмите ✥, или коснитесь ◀▶ на сенсорном дисплее для смены тактики.

Sword (меч) — оружие со сбалансированными показателями Strength (сила), Speed (скорость) и Range (дальность). Если во второй руке держать щит, атака и защита будут примерно равными.

Обычная атака	Ⓨ (нажмите 4 раза, чтобы выполнить комбо)
Штурмовая атака	Нажмите и удерживайте Ⓨ до полного заряда, затем отпустите
Сокруши-тельный удар	Вверх ◎ + Ⓨ
Скользящая атака	◎ вправо/влево + Ⓨ
Атака с воздуха	Находясь в воздухе, нажмите Ⓨ
Перехват	В защитной стойке нажмите Ⓐ
Отпрыгнуть назад	Вниз ◎ + Ⓐ
Отпрыгнуть в сторону	◎ вправо/влево + Ⓐ

29 Древковое оружие

Polearm (древковое оружие) обладает наивысшим показателем Range (дальность) за исключением стрелкового оружия, и используется в основном для прямых атак. Древковое оружие не отличается скоростью, но зато его можно сочетать со щитами.

Обычная атака	Ⓨ (нажмите 3 раза, чтобы выполнить комбо)
Штурмовая атака	Нажмите и удерживайте Ⓨ до полного заряда, затем отпустите
Сокруши-тельный удар	Вверх ◎+ Ⓨ
Скользящая атака	◎ вправо/влево + Ⓨ
Атака с воздуха	Находясь в воздухе, нажмите Ⓨ
Перехват	В защитной стойке нажмите Ⓐ
Отпрыгнуть назад	◎ вниз + Ⓐ
Отпрыгнуть в сторону	◎ вправо/влево + Ⓐ

30 Колющее оружие

Spikes (колющее оружие) обладают непревзойденной скоростью, благодаря чему ими можно наносить очень быстрые атаки. Колющее оружие имеет очень ограниченную дальность и его нельзя использовать в сочетании с щитом, но при этом атаки противника можно отражать быстрыми движениями.

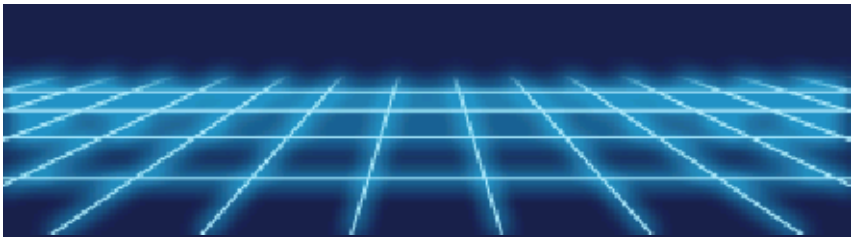
Обычная атака	Ⓨ (нажмите 5 раз, чтобы выполнить комбо)
Штурмовая атака	Нажмите и удерживайте Ⓨ до полного заряда, затем отпустите
Апперкот	◎ вверх + Ⓨ
Скользящая атака	◎ вправо/влево + Ⓨ
Сальто	Вниз ◎ + Ⓨ
Атака с воздуха	Находясь в воздухе, нажмите Ⓨ
Перехват	В защитной стойке нажмите Ⓐ
Отпрыгнуть в сторону	◎ вправо/влево + Ⓐ

31 Ударное оружие

Club (ударное оружие) обладает краткой дальностью атаки и низкой скоростью, но при этом является самым мощным оружием. Кроме того, ударное оружие является двуручным, что не позволяет одновременно использовать щит.

Обычная атака	Ⓨ (нажмите 2 раза, чтобы выполнить комбо)
Штурмовая атака	Нажмите и удерживайте Ⓨ до полного заряда, затем отпустите
Сокруши-тельный удар	◎ вверх + Ⓨ
Скользящая атака	◎ вправо/влево + Ⓨ
Атака с воздуха	Находясь в воздухе, нажмите Ⓨ
Перехват	В защитной стойке нажмите Ⓐ
Отпрыгнуть назад	◎ вниз + Ⓐ
Отпрыгнуть в сторону	◎ вправо/влево + Ⓐ

✦ Двойной прыжок выполнить невозможно.



32 Легкое огнестр. оружие

Handgun/Shotgun (пистолет/дробовик)

Стрельба	Ⓨ
Штурмовая атака	Нажмите и удерживайте Ⓨ до полного заряда, затем отпустите
Стрельба в движении	◎ вверх/вниз/вправо/влево + Ⓨ
Атака с воздуха	Находясь в воздухе, нажмите Ⓨ
Атака в движении	Во время движения нажмите Ⓨ
Перехват	В защитной стойке нажмите Ⓐ
Отпрыгнуть в сторону	◎ вправо/влево + Ⓐ

Machine Gun (автомат)

Стрельба	Ⓨ
Защитная стрельба	В защитной стойке нажмите Ⓐ
Штурмовая атака	Нажмите и удерживайте Ⓨ до полного заряда, затем отпустите
Шаг и выстрел	◎ вверх/вниз/ вправо/влево + Ⓨ
Атака с воздуха	Находясь в воздухе, нажмите Ⓨ
Атака в движении	Во время движения нажмите Ⓨ
Перехват	В защитной стойке нажмите Ⓐ
Отпрыгнуть в сторону	◎ вправо/влево + Ⓐ

33 Рука-орудие

Weapon Arm (рука-орудие) — особый вид оружия, позволяющий с помощью ✚ переключаться между атаками ближнего и дальнего боя. Управление в ближнем бою такое же, как и с колющим оружием.

Стрельба/удар	Ⓨ
Штурмовая атака	Нажмите и удерживайте Ⓨ до полного заряда, затем отпустите
Шаг и выстрел	◎ вверх/вниз/вправо/влево + Ⓨ
Атака с воздуха	Находясь в воздухе, нажмите Ⓨ
Атака в движении	Во время движения нажмите Ⓨ
Перехват	В защитной стойке нажмите Ⓐ
Отпрыгнуть в сторону	◎ вправо/влево + Ⓐ

AM Rifle / Launcher / Bazooka (AM винтовка / гранатомет / ракетомет)

Стрельба	Ⓨ
Штурмовая атака	Нажмите и удерживайте Ⓨ до полного заряда, затем отпустите
Атака с воздуха	Находясь в воздухе, нажмите Ⓨ
Атака в движении	Во время движения нажмите Ⓨ
Перехват	В защитной стойке нажмите Ⓐ

- Прыжок в сторону выполнить невозможно.
- Двойной прыжок выполнить невозможно.

Shotgun (дробовик)

Стрельба	Ⓨ
Штурмовая атака	Нажмите и удерживайте Ⓨ до полного заряда, затем отпустите
Шаг и выстрел	◎ вверх/вниз/ вправо/влево + Ⓨ
Атака с воздуха	Находясь в воздухе, нажмите Ⓨ
Атака в движении	Во время движения нажмите Ⓨ
Перехват	В защитной стойке нажмите Ⓐ
Отпрыгнуть в сторону	◎ вправо/влево + Ⓐ

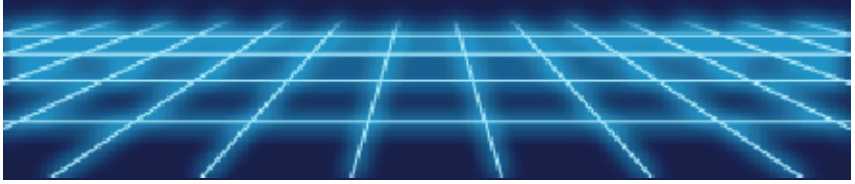
Assault Rifle (штурмовая винтовка)

Стрельба	Ⓨ
Защитная стрельба	В защитной стойке нажмите Ⓐ
Штурмовая атака	Нажмите и удерживайте Ⓨ до полного заряда, затем отпустите
Шаг и выстрел	◎ вверх/вниз/вправо/влево + Ⓨ
Атака с воздуха	Находясь в воздухе, нажмите Ⓨ
Атака в движении	Во время движения нажмите Ⓨ
Перехват	В защитной стойке нажмите Ⓐ

Sniper Rifle (Scope Mode) (снайперская винтовка, режим прицела)

Переклю-читься в режим прицела	Ⓨ
Стрельба	В режиме прицела нажмите Ⓨ
Отмена	В режиме прицела нажмите Ⓑ
Наведение	В режиме прицела нажмите R
Перехват	В защитной стойке нажмите Ⓐ

✦ Прыжок в сторону выполнить невозможно.



35 Бой двумя мечами

Dual-Wielding Sword (бой двумя мечами) возможен, если вооружить обе руки одинаковыми мечами. При этом мощность атаки будет слабой, но скорость движения и нападения с лихвой компенсирует это.

✦ Для боя двумя мечами, оба меча должны быть одинаковыми.

Обычная атака	Ⓨ (нажмите 4 раза, чтобы выполнить комбо)
Штурмовая атака	Нажмите и удерживайте Ⓨ до полного заряда, затем отпустите
Сокруши-тельный удар	◎ вверх + Ⓨ
Скользящая атака	◎ вправо/влево + Ⓨ
Вращаю-щийся удар	◎ вниз + Ⓨ
Атака с воздуха	Находясь в воздухе, нажмите Ⓨ
Перехват	В защитной стойке нажмите Ⓐ
Отпрыгнуть в сторону	◎ вправо/влево + Ⓐ

✦ Нажав Ⓨ после штурмовой атаки, вы можете выполнить

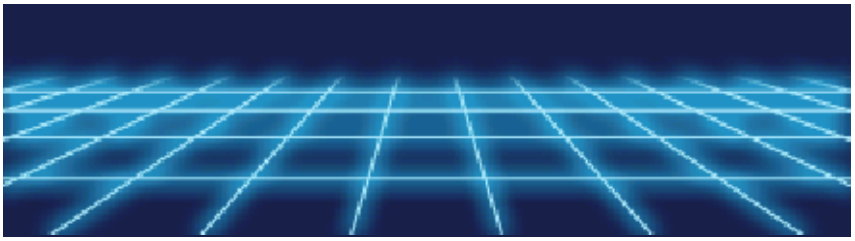
Continuous Slash (непрерывная
атака).

36 Бой двумя огнестр. оружиями

Dual-Wielding Gun (бой двумя огнестрельными оружиями) возможен, если вооружить обе руки одинаковым легким оружием. При этом увеличится мощность атак, но ваша защитная стойка может быть легко нарушена, поэтому будьте осторожны.

✦ Для боя двумя огнестрельными оружиями, оба оружия должны быть одинаковыми легкими видами оружия.

Стрельба	Ⓨ
Штурмовая атака	Нажмите и удерживайте Ⓨ до полного заряда, затем отпустите
Удар	◎ вверх + Ⓨ
Стрельба в движении	◎ вправо/влево + Ⓨ
Сальто	◎ вниз + Ⓨ
Атака с воздуха	Находясь в воздухе, нажмите Ⓨ
Атака в движении	Во время движения нажмите Ⓨ
Перехват	В защитной стойке нажмите Ⓐ
Отпрыгнуть в сторону	◎ вправо/влево + Ⓐ



Локальные бои (Локальная игра)

Эта программа поддерживает режим локальной игры. Можно проводить Multiplayer Battles (многопользовательские бои) с участием до шести игроков, или играть в режиме сотрудничества с участием до трех игроков, а также обмениваться карточками LBX.

✦ Wireless Battle (бой в беспроводном режиме) появится как опция в меню по мере прохождения основной игры.

Вам понадобятся:

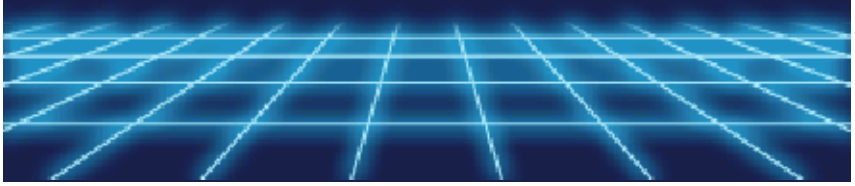
- по одной системе Nintendo 3DS у каждого игрока
- по одному экземпляру программы Little Battlers eXperience™ у каждого игрока (не больше шести)

Установка связи

В меню MeTaMo выберите WIRELESS (беспроводной режим), затем выберите одну из следующих опций:

- Wireless Battle (беспроводные бои) (см. стр. 38)
  Бои против других игроков.

- Ranking Battle (соревновательный бой) (см. стр. 39)
  Сотрудничайте с другими игроками в соревновании за первое место в таблице рекордов.
- Card Gifts (подарочные карты) (см. стр. 40)
  Подарите другим игрокам карты LBX.
- Points Shop (магазин боевых очков) (см. стр. 41)
  Здесь вы можете использовать боевые очки для покупки зап. частей LBX и оружия.



В меню Wireless (беспроводной режим) выберите WIRELESS BATTLE (БОЙ В БЕСПРОВОДНОМ РЕЖИМЕ), а затем следуйте указаниям ниже.

✦ Войдя в комнату, вы не сможете изменять ваш LBX. Подготовьтесь к битве заранее.

Выбор комнаты

Сначала вы должны выбрать START A NEW ROOM (ОТКРЫТЬ НОВУЮ КОМНАТУ) или JOIN A ROOM (ПРИСОЕДИНИТСЯ К КОМНАТЕ).

Make a New Room

Игрок, выбравший START A NEW ROOM (ОТКРЫТЬ НОВУЮ КОМНАТУ) становится инициатором игры. Выберите пустую комнату и откройте ее. Инициатор игры может настроить Regulations (правила) и Battle Box (игровой ящик).

Join a Room

Игроки, выбравшие JOIN A ROOM (ПРИСОЕДИНИТСЯ К КОМНАТЕ) становятся гостями. Выберите комнату с инициатором игры.

Меню многопользовательских боев

После того, как вы присоединитесь к комнате, будет отображено меню многопользовательских боев для беспроводных боев.

Ready

Выбрав эту опцию, на верхнем экране вы увидите OK над вашим LBX. Когда все участники будут готовы, бой начнется.

Team

TEAM (КОМАНДА) позволит вам выбрать вашу команду (A-F).

Battlescape

BATTLESCAPE (БОЕВАЯ АРЕНА) позволяет инициатору игры выбрать Боевой ящик, в котором будет проходить бой.

Exit

Выберите EXIT (ВЫХОД), чтобы вернуться к выбору комнаты.

Ally

Выбрав ALLY (СОЮЗНИК) вы сможете взять в бой персонажей из вашего отряда или оставить их на лавке запасных.

✦ Принять участие в бое могут

только второй или третий персонаж из отряда.

Rules

Выбрав RULES (ПРАВИЛА), инициатор игры может настроить правила боя и ограничить использование предметов.

39 Ranking Battles

Вы можете участвовать в Ranking Battles (рейтинговые бои) в одиночку или с другими игроками (не больше двух).

- ✦ Вы не сможете модифицировать ваш LBX после того как вы присоединитесь к комнате. Удостоверьтесь в том что вы подготовились к бою.
- ✦ Вещи использованные в рейтинговых боях вернутся в свое обычное состояние после окончания боя.

Как начать

Выберите RANKING BATTLE (РЕЙТИНГОВЫЙ БОЙ) из беспроводного меню, потом выберите как хотите присоединится.

- ● Invite Nearby Player
  Вы будете создателем комнаты и сможете отсылать приглашения другим игрокам. Настройте опции и ждите пока все игроки присоединятся к вам.
- ● Join Nearby Player
  Вы будете гостем в созданной другим игроком комнате.
- ● Take the Challenge Alone
  Вы участвуете в рейтинговом бое в одиночку без использования связи с другими.

Как создать комнату

Игрок создающий комнату должен подготовить следующее и ждать присоединения гостей.

1. Выберите игру
   Вы можете выбрать между ROOM 1 - ROOM 10 (КОМНАТА 1 - КОМНАТА 10).
2. Выберите тип боя
   Вы можете выбрать к которому рейтинговому бою присоединится. Чем больше вы побеждаете в рейтинговых боях, тем больше типов боев будет доступно.
3. Выберите рейтинг и противника
   В начале вам будет доступен только рейтинг G, но чем больше вы побеждаете в рейтинговых боях, тем больше рейтингов будет доступно.
4. Ждите гостей
   Ждите гостей присоединяющихся на экране рейтинговой битвы. Как только все присоединились можно начинать бой.

   ✦ Только второго члена команды можно позвать на помощь выбрав ALLY (СОЮЗНИК) в меню рейтингового боя.

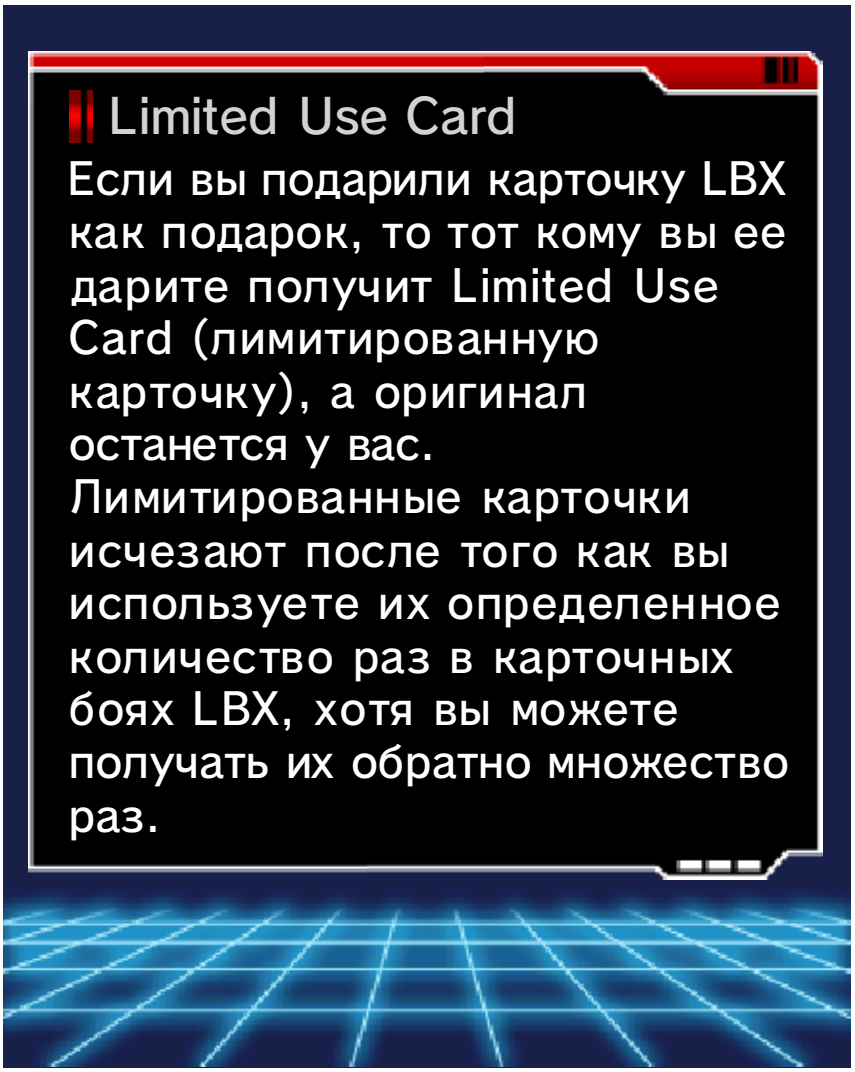
40 Card Gifts

Дарите LBX Cards (карточки LBX), полученные во время игры, другим игрокам.

Как начать

Коснитесь CARD GIFTS (КАРТОЧКИ В ПОДАРОК) в беспроводном меню, затем выберите START A NEW ROOM (СОЗДАТЬ КОМНАТУ) или JOIN A ROOM (ПРИСОЕДИНИТСЯ К КОМНАТЕ). Далее выберите комнату, и когда вы и другой игрок присоединитесь к комнате, выберите LBX карточку которую хотите подарить. Также как и другому игроку нужно выбрать одну из ваших LBX карточек чтобы получить ее.

- ✦ Когда вы получили LBX карточку не забудьте сохранится в меню MeTaMo.


Limited Use Card
Если вы подарили карточку LBX как подарок, то тот кому вы ее дарите получит Limited Use Card (лимитированную карточку), а оригинал останется у вас.
Лимитированные карточки исчезают после того как вы используете их определенное количество раз в карточных боях LBX, хотя вы можете получать их обратно множество раз.

41 Point Shop

Вы можете покупать зап. части и оружие LBX используя боевые очки заработанные от участий в беспроводных битвах.

Как начать

Выбрав POINT SHOP (МАГАЗИН БОЕВЫХ ОЧКОВ) в беспроводном меню, коснитесь WEAPONS (ОРУЖИЕ) или LBX PARTS (ЗАП. ЧАСТИ LBX) зависимо от того что вы хотите приобрести. Процесс тот же что и при нормальных покупках в других магазинах, кроме отсутствия возможности продавать что-либо.

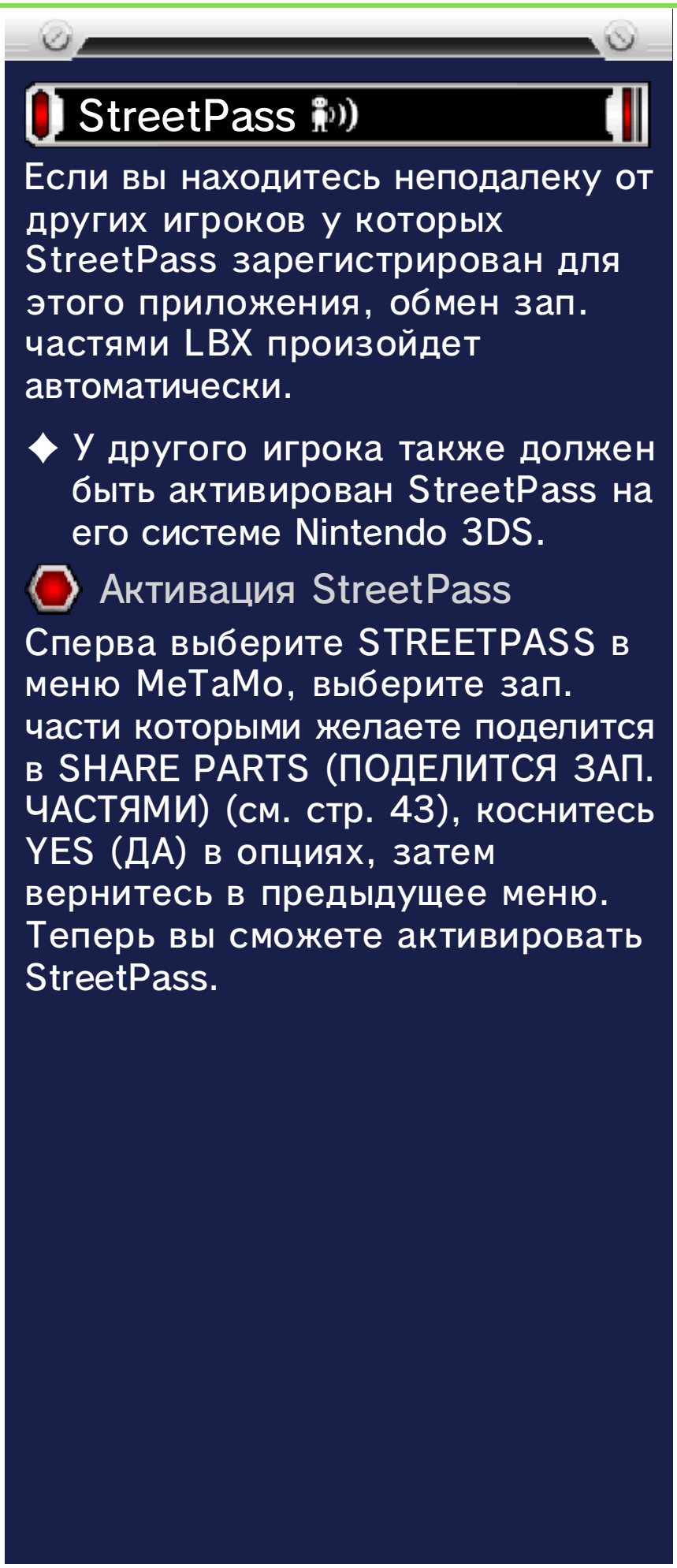
- ✦ Ассортимент товаров будет расти если вы будете выполнять определенные условия.

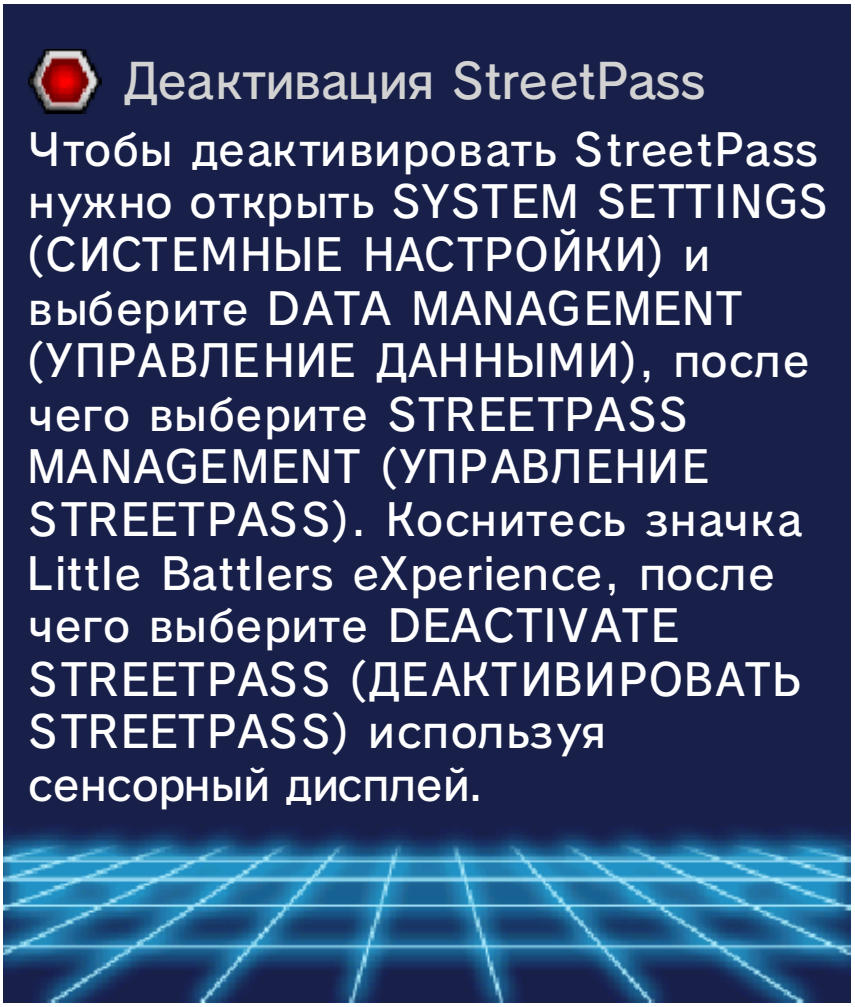
Боевые очки

В зависимости от результатов боев в разных режимах игры, вы можете получить боевые очки. Вы можете использовать боевые очки покупая товары в магазине очков.
Некоторые товары можно купить только в магазине очков, так что стоит взглянуть.

- Как зарабатывать боевые очки
  - Участвуйте в беспроводных боях
  - Участвуйте в рейтинговых боях (режим совместной беспроводной игры)
  - Играть New Game Plus (см. стр. 5)

42 Включение StreePass




Деактивация StreetPass
Чтобы деактивировать StreetPass нужно открыть SYSTEM SETTINGS (СИСТЕМНЫЕ НАСТРОЙКИ) и выберите DATA MANAGEMENT (УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ), после чего выберите STREETPASS MANAGEMENT (УПРАВЛЕНИЕ STREETPASS). Коснитесь значка Little Battlers eXperience, после чего выберите DEACTIVATE STREETPASS (ДЕАКТИВИРОВАТЬ STREETPASS) используя сенсорный дисплей.

43 Navarro's StreetPass Shop

Когда ваши зап. части LBX отправляются через StreetPass, они появятся в Navarro's StreetPass Shops (StreetPass магазины Наварро) других игроков. Взамен вы получите очки Наварро. Вы тогда сможете покупать зап. части LBX других игроков, которые вы получили через StreetPass, в вашем StreetPass магазине Наварро используя очки Наварро.

- Чем больше вы используете StreetPass, тем больше бонусных очков Наварро вы получите.

StreetPass магазин Наварро

Когда вы коснетесь STREETPASS в меню МеТаМо, появится меню StreetPass магазина Наварро.

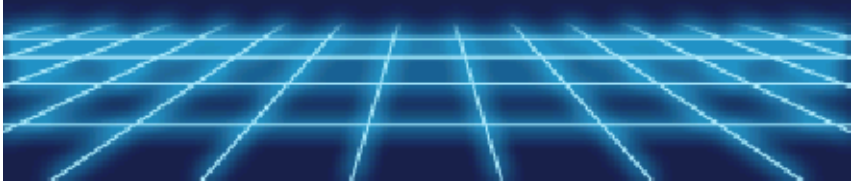
- Buy Parts (покупка зап. частей)

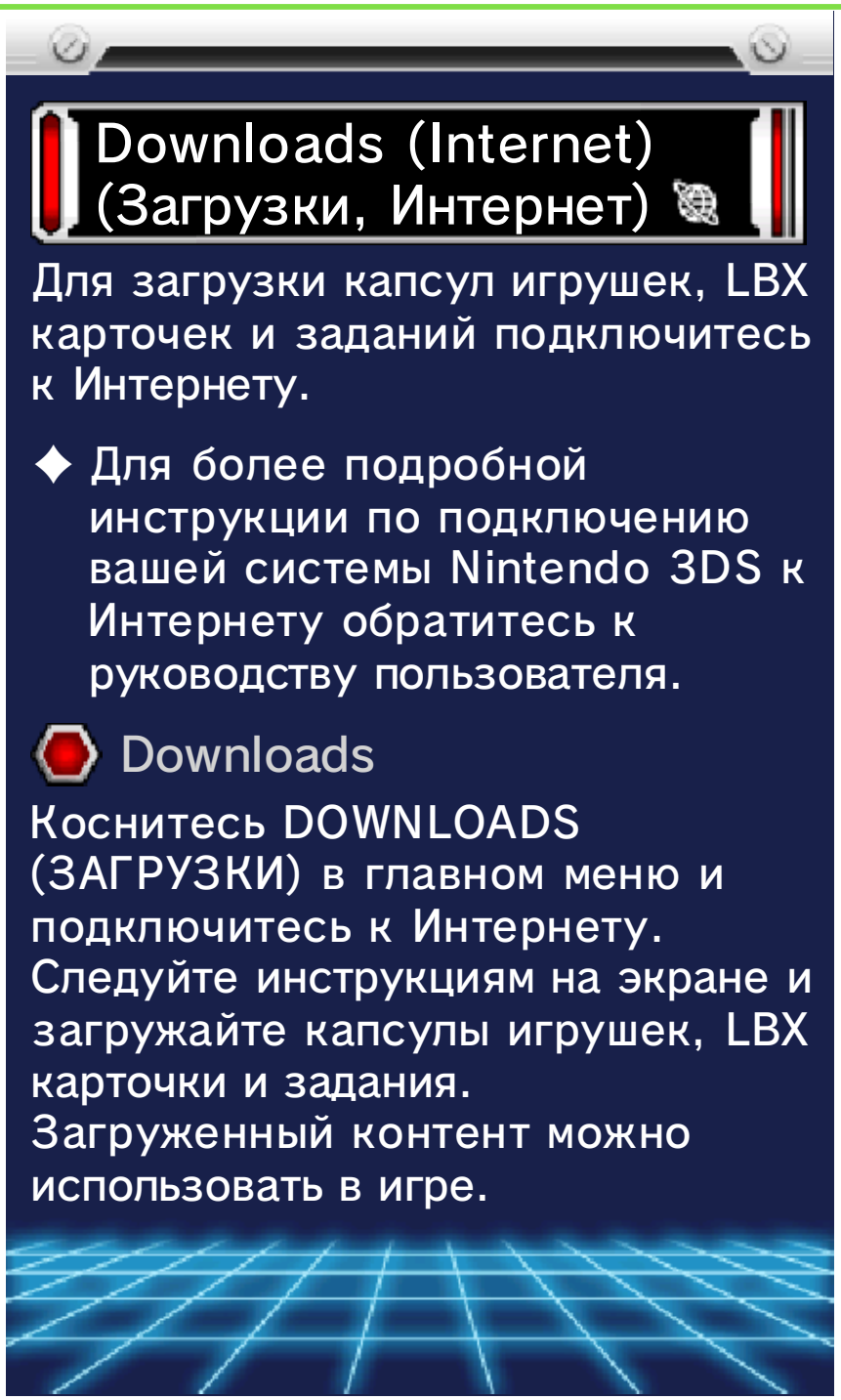
Вы можете покупать зап. части LBX используя очки Наварро.
Товары в вашем StreetPass магазине Наварро будут меняться в зависимости от того как часто вы используете StreetPass с другими игроками. Зап. части LBX будут обновляться каждый раз вы используете StreetPass с другими игроками, так что если вы встретили игрока с нужной вам зап. частью LBX, зафиксируйте ее нажав Ⓨ (вы можете фиксировать до десяти зап. частей LBX).

Share Parts (делиться зап. частями)

Вы можете выбрать до пяти зап. частей LBX которыми хотите поделится. Зап. части LBX исчезнут как только вы ими поделитесь через StreetPass, вы получите очки Наварро в соответствии с ценой зап. части LBX которой поделились.
Выбрав зап. части LBX которыми хотите поделится, нажмите Ⓑ чтобы вернутся в предыдущее меню. Вас спросят о подтверждении зап. частей LBX которыми вы хотите поделится. Нажав YES (ДА), StreetPass будет активирован.

- Некоторыми зап. частями LBX нельзя делится через StreetPass.
- Вы можете изменить список зап. частей LBX которыми хотите поделится, но с условием что изменения будут сделаны до того как вы подключитесь к другим игрокам через StreetPass.
- Вы можете активировать StreetPass индивидуально для каждого из трех доступных сохранений.
- После активации StreetPass вам нужно сохранится в меню MeTaMo.




Downloads (Internet)
(Загрузки, Интернет)
Для загрузки капсул игрушек, LBX карточек и заданий подключитесь к Интернету.
✦ Для более подробной инструкции по подключению вашей системы Nintendo 3DS к Интернету обратитесь к руководству пользователя.
Downloads
Коснитесь DOWNLOADS (ЗАГРУЗКИ) в главном меню и подключитесь к Интернету. Следуйте инструкциям на экране и загружайте капсулы игрушек, LBX карточки и задания.
Загруженный контент можно использовать в игре.

45 Как с нами связаться

Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:
www.nintendo.com

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя вашей системы Nintendo 3DS или на веб-сайте:
support.nintendo.com